

Das Oldenburger Computer-Museum

Das Oldenburger Computer-Museum (OCM) zeigt Computer, Telespiele und Arcade-Automaten aus den 1970er, -80er und -90er Jahren. Das Besondere dabei: Die ausgestellten Exponate sind funktionsbereit und laden die Besucher zum Ausprobieren und Benutzen ein.



Das OCM besteht seit November 2008, seine Führung liegt in den Händen des gemeinnützigen Vereins „Oldenburger Computer-Museum e. V.“ und ehrenamtlicher Helfer.

Ziel des Oldenburger Computer-Museum ist die Bewahrung der Homecomputerkultur als erlebbare Ausstellung mit voll funktionsfähigen Exponaten. Die Computertechnologie gehört zu den bedeutendsten Technologien des 20. und 21. Jahrhunderts. Der Ursprung als Massenmedium liegt in den 1970er und -80er Jahren. Darin begründet liegt die Fokussierung des OCM auf Systeme dieser Dekaden.

Die Ausstellung ist in ihrer Art etwas Besonderes und hat eine überregionale Strahlkraft, denn eine solche Hands-on-Ausstellung gibt es bundesweit nur hier: Die ausgestellten Exponate sind mit Software ausgestattet, sie können – und sollen! – benutzt, erforscht und erlebt werden. So bekommt der Besucher ein Gefühl für die Relationen zur aktuellen Computertechnik und sieht die Entwicklung einzelner Aspekte (Grafik, Ton, Geschwindigkeit, Massenspeicher, Platzbedarf der Technik usw.). Hier kann man an C64, Atari, Amiga und Co. alte Spieleklassiker zocken, eigene Programme schreiben und so die Geschichte der Homecomputer erleben.

Wir danken unseren Unterstützern

Ihr Unternehmen möchte uns unterstützen?

Wir freuen uns über Ihre finanzielle Unterstützung in Form einer monatlichen Geldspende von 50€ oder mehr. Als Dankeschön wird Ihr Unternehmen als Sponsor auf unserem vierteljährlichen Programmflyer, auf der OCM-Website und auf einer Sponsorentafel im Museum genannt.



Öffnungszeiten und Preise:

Öffnungszeiten zu Sonderterminen entnehmen Sie bitte der Innenseite dieses Flyers.

Dauerausstellung: Jeden Dienstag, 18 bis 21 Uhr
Eintritt 2 € pro Person, Vereinsmitglieder Eintritt frei

OCM Arcade: 7 € pro Person
Vereinsmitglieder 4 € pro Person

Führungen zu Wunschterminen: 5 € pro Person,
Mindestbetrag 35 €

Events nach Vereinbarung

Spendenkonto:

IBAN: DE82 2805 0100 0000 4659 22
Landessparkasse zu Oldenburg

Oldenburger Computer-Museum e. V. (gemeinnützig)
Bahnhofplatz 10, Eingang B · 26122 Oldenburg
im 4.OG des Postgebäudes am Hauptbahnhof
info@computermuseum-oldenburg.de
www.computermuseum-oldenburg.de
Telefon: 0441 21768722

www.twitter.com/OCM_

www.facebook.com/OldenburgerComputerMuseum

www.instagram.com/oldenburger_computer_museum

OCM

Oldenburger
Computer
Museum

**OLDENBURGER
COMPUTER
MUSEUM**

Homecomputer, Konsolen
und Arcade der 1970er und -80er
Programm
April - Juni 2019

13.04. | 11.05. | 08.06.2019 14-19 Uhr

OCM ARCADE

26.04. | 31.05. | 28.06.2019 17:30-20 Uhr

CoderDojo

19.05.2019 12-18 Uhr

**42. Internationaler
Museumstag**

22.06.2019 14-19 Uhr

**OCM THEMA
Pixel Art 4.0**

www.computermuseum-oldenburg.de

Veranstungskalender:

April 2019

02.04.2019 18-21 Uhr: Dauerausstellung
„Homecomputer der 1970er und -80er Jahre“

09.04.2019 18-21 Uhr: Dauerausstellung
„Homecomputer der 1970er und -80er Jahre“

13.04.2019 14-19 Uhr: OCM ARCADE
Arcade-Automaten und Flipper

16.04.2019 18-21 Uhr: Dauerausstellung
„Homecomputer der 1970er und -80er Jahre“

23.04.2019 18-21 Uhr: Dauerausstellung
„Homecomputer der 1970er und -80er Jahre“

26.04.2019 17:30-20 Uhr: CoderDojo
Programmierclub für Kinder und Jugendliche

30.04.2019 18-21 Uhr: Dauerausstellung
„Homecomputer der 1970er und -80er Jahre“

CoderDojo Programmierclub für Kinder und Jugendliche

In Kooperation organisieren das Oldenburger Computer-Museum und der Kreativität trifft Technik e. V. den CoderDojo in Oldenburg.

CoderDojo ist eine globale Bewegung kostenloser, offener, durch Freiwillige organisierte Programmierclubs (Dojos), bei denen Kinder und Jugendliche im Alter von 7-17 Jahren (Ninjas) mit Unterstützung anderer Ninjas und freiwilliger Mentoren mehr über digitale Technologien erfahren können.

Die Treffen finden immer am letzten Freitag des Monats statt, die Teilnahme ist kostenlos, um Anmeldung wird gebeten.

Ansprechpartner: Sven Recker
Kontakt: oldenburg.de@coderdojo.com
Instagram @coderdojooldenburg
Twitter: coderdojoO
<http://coderdojo.ktt-ol.de>



Veranstungskalender:

Mai 2019

07.05.2019 18-21 Uhr: Dauerausstellung
„Homecomputer der 1970er und -80er Jahre“

11.05.2019 14-19 Uhr: OCM ARCADE
Arcade-Automaten und Flipper

14.05.2019 18-21 Uhr: Dauerausstellung
„Homecomputer der 1970er und -80er Jahre“

19.05.2019 12-18 Uhr: 42. Internationaler Museumstag
Führungen durch die Dauerausstellung um 14 und 16 Uhr

21.05.2019 18-21 Uhr: Dauerausstellung
„Homecomputer der 1970er und -80er Jahre“

28.05.2019 18-21 Uhr: Dauerausstellung
„Homecomputer der 1970er und -80er Jahre“

31.05.2019 17:30-20 Uhr: CoderDojo
Programmierclub für Kinder und Jugendliche



Internationaler Museumstag 2019

Am 19.05.2019 findet der 42. Internationale Museumstag unter dem Motto „Museums as Cultural Hubs: The Future of Tradition“ statt und auch das OCM öffnet seine Türen.

In der Dauerausstellung kann geschaut, gespielt und programmiert werden. Für das analoge Spielvergnügen stehen unsere Brettspiele zur Verfügung und zu diesem ganz besonderen Anlass können an zwei Arcade-Klassikern Erinnerungen an die 80er Jahre aufgefrischt werden.

Für Interessierte werden um 14 Uhr und um 16 Uhr Führungen angeboten, alternativ kann mit der Quiz-Rallye die Ausstellung eigenständig erschlossen werden.

Eintritt frei

Veranstungskalender:

Juni 2019

04.06.2019: Geschlossene Gesellschaft

08.06.2019 14-19 Uhr: OCM ARCADE
Arcade-Automaten und Flipper

11.06.2019 18-21 Uhr: Dauerausstellung
„Homecomputer der 1970er und -80er Jahre“

18.06.2019 18-21 Uhr: Dauerausstellung
„Homecomputer der 1970er und -80er Jahre“

22.06.2019 14-19 Uhr: OCM THEMA Pixel Art 4.0
8-bit „pixeln“ mit Bügelperlen

25.06.2019 18-21 Uhr: Dauerausstellung
„Homecomputer der 1970er und -80er Jahre“

28.06.2019 17:30-20 Uhr: CoderDojo
Programmierclub für Kinder und Jugendliche

OCM THEMA Pixel Art 4.0

Als in den 1980er Jahren geringe Auflösung und minimale Farbauswahl noch die Darstellung in Computerspielen bestimmten, entstanden die „blockigen“ Helden wie z.B. „Mario“ oder „Pacman“, die auch heute noch viele kennen. Bei uns könnt ihr mit jeder Menge Bügelperlen selbst einmal „pixeln“ – egal ob nach einer Vorlage oder nach eigener Phantasie.

Wir stellen das Material und werden fleißig mit euch zusammen Bilder stecken, damit später jeder seine eigene Erinnerung an den Tag in Form eines „gepixelten“ Bügelperlenbildes mit nach Hause nehmen kann.

Eintritt 5 €

